

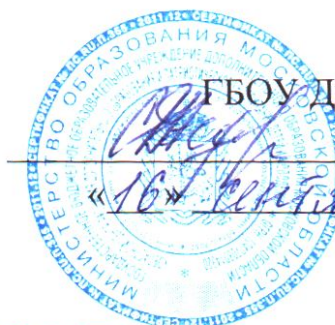
УТВЕРЖДАЮ

И.о. директора

ГБОУ ДО МО ОЦР ДОПВ

С.А. Федорова

«16» сентября 2026 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

об областных соревнованиях «Подмосковный геймджем»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения областных соревнований «Подмосковный геймджем» — конкурс по определению лучших проектов игровой индустрии, разработанных обучающимися Московской области (далее — Соревнования).

1.2. Соревнования проводятся в рамках реализации федерального проекта «Всё лучшее детям» национального проекта «Молодежь и дети», в соответствии с:

- Федеральным законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;

- Указом Президента РФ от 09.05.2017 № 203 «О Стратегии развития информационного общества»;

- Указом Президента Российской Федерации от 17.05.2023 № 358 «О Стратегии комплексной безопасности детей в Российской Федерации на период до 2030 года»;

- Указом Президента Российской Федерации от 07.05.2024 № 309 «О национальных целях развития Российской Федерации на период до 2030 года и на перспективу до 2036 года»;

- Указ Президента РФ от 18.06.2024 № 529 «Об утверждении приоритетных направлений научно-технологического развития и перечня важнейших наукоемких технологий»;

- Государственной программой Российской Федерации «Развитие образования», утвержденной постановлением Правительства Российской Федерации от 26.12.2017 № 1642;

- Концепцией развития дополнительного образования детей до 2030 года, утвержденной распоряжением Правительства Российской Федерации от 31.03.2022 № 678-р;

1.3. Цель Соревнований — выявление и поддержка лучших игровых проектов, созданных обучающимися Московской области, развитие интереса к профессиям игровой индустрии и формирование практического опыта командной разработки цифрового продукта.

1.4. Задачи Соревнований:

- развитие геймдизайнерских, программных, художественных, музыкальных и проектных компетенций обучающихся;
- популяризация разработки компьютерных, мобильных, браузерных и иных интерактивных игр;
- выявление одаренных обучающихся и содействие их профессиональному самоопределению;
- формирование навыков постановки задачи, распределения ролей, прототипирования, тестирования и публичной защиты проекта;
- поддержка педагогов и образовательных организаций, реализующих программы в сфере цифрового творчества и разработки игр;
- вовлечение экспертов и представителей индустрии в оценку и развитие детских проектов.

2. Организаторы соревнований

2.1. Организатором Соревнований является Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования Московской области «Областной центр развития дополнительного образования и патриотического воспитания детей и молодежи» (далее — ГБОУ ДО МО ОЦР ДОПВ/ Организатор) при поддержке Министерства образования Московской области. Соорганизатором Соревнований является Автономная некоммерческая организация дополнительного образования «Центр технического творчества «РОБОЛАТОРИЯ» (далее — Соорганизатор).

2.1.1. Взаимодействие Организатора и Соорганизатора, а также разграничение их прав, обязанностей, финансовых и организационно-технических обязательств по подготовке и проведению Соревнований осуществляются на основании Соглашения о сотрудничестве и совместной деятельности от 6.07.2026 г. № С-420/2026

2.2. Проведение муниципального этапа Соревнований возлагается на руководителей органов местного самоуправления муниципальных образований Московской области, осуществляющих управление в сфере образования.

2.3. Организационно-методическое сопровождение регионального этапа осуществляет организационный комитет (далее — Оргкомитет, приложение 1).

Оргкомитет:

- принимает и проверяет заявки и конкурсные материалы на соответствие требованиям настоящего Положения;
- формирует состав экспертной комиссии/жюри;
- обеспечивает организационное, информационное и техническое сопровождение Соревнований;

– утверждает результаты и организует награждение участников, победителей и призеров.

2.3.1. Оргкомитет вправе отказать в допуске командам и участникам, не соответствующим требованиям настоящего Положения, а также исключить проект из рассмотрения при нарушении условий участия.

2.3.2. Оргкомитет вправе объединить возрастные категории или номинации.

2.4. Жюри:

- проводит экспертизу проектов;
- формирует списки участников регионального очного этапа;
- формируют протокол.

2.4.1. Решение по экспертной оценке является окончательным.

2.5. Организатор вправе изменить сроки, место или формат проведения, заблаговременно информируя участников по указанной при регистрации почте.

3. Участники Соревнований

3.1. Участниками Соревнований являются команды обучающихся общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования и профессиональных образовательных организаций Московской области независимо от формы собственности.

3.2. Возраст участников — от 10 до 18 лет. Возрастная категория команды определяется по возрасту самого старшего участника команды.

- младшая возрастная категория — (5-7 классы);
- старшая возрастная категория — (8-11 классы);

3.3. Состав команды от 2 до 5 обучающихся включительно. Команда формируется от одной образовательной организации. По согласованию с Оргкомитетом допускается сборная команда обучающихся одного муниципального образования.

3.4. Каждая команда указывает капитана и руководителя команды. Руководителя команды не входит в состав команды и не является автором проекта.

3.5. Один участник может входить только в одну команду и представить только один проект.

3.6. Дети с ограниченными возможностями здоровья и дети-инвалиды участвуют на равных основаниях с другими участниками. По предварительному согласованию могут быть предоставлены специальные условия участия.

4. Порядок и условия проведения

4.1. Соревнования проводятся в три этапа:

4.1.1. I этап — муниципальный этап, проводятся до 16 октября 2026 года.

4.1.2. II этап — региональный заочный.

Регистрация на Портале и прием конкурсных работ до 23 октября 2026 года.

Подведение итогов областного заочного этапа не позднее 6 ноября 2026 года. По итогам заочного этапа формируются списки команд, допущенных к региональному очному этапу.

4.1.3. III этап – региональный очный, проводится 28 ноября по адресу: Московская область, г. Балашиха, ул. Андрея Белого, д. 6А.

Расходы, связанные с проездом, питанием и сопровождением участников очного финала, несет направляющая организация.

4.1.4. Заявки, направленные после установленного срока или с неполным комплектом документов, не допускаются к рассмотрению.

4.1.5. Региональный этап Соревнований проводится с использованием информационной системы «Портал РОБОСИТИ» (my.robocity.info, далее — Портал), оператором и разработчиком которой является АНО ДО «РОБОЛАТОРИЯ». Порядок использования Портала, обеспечения информационной безопасности и технического сопровождения соревнований определяется Соглашением, указанным в п. 2.1.1 настоящего Положения.

5. Направления и формат Соревнований

5.1. Соревнования проводятся по направлению «Лучший игровой проект». Номинации:

5.1.1 «Лучший игровой компьютерный проект»,

5.1.2 «Лучший игровой мобильный проект»,

5.1.3 «Лучший игровой браузерный проект»,

5.1.4 «Лучший игровой консольный проект»,

5.1.5 «Лучший игровой VR/AR проект».

5.2. По решению Оргкомитета могут учреждаться специальные номинации.

6. Требования к конкурсным проектам и материалам

6.1. Проект должен быть оригинальной разработкой команды, соответствовать тематике задания и быть представлен в форме, позволяющей оценить идею, игровой процесс и техническую реализацию.

6.2. Муниципальный этап.

Соревнования проводятся в муниципальных образованиях Московской области органами местного самоуправления в сфере образования и иными организациями, привлекаемыми к проведению муниципального этапа. Муниципальный этап может проводиться в различных формах (очный/заочный).

6.3. Региональный заочный этап.

Организаторы муниципального этапа ведут учет количества участников и в течение 10 дней после завершения, но не позднее 23 октября 2026 года направляют отчет о проведения муниципального этапа (приложение 2) по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/6aa7f6d749af47ef2235921f>

6.3.1. Руководитель команды:

6.3.1.1. регистрируется на Портале <https://my.robocity.info> (необходимо подтвердить адрес электронной почты);

6.3.1.2. подает электронную заявку на каждую команду отдельно (приложение 3, согласие 5).

6.3.1.3. после присвоения заявки на Портале статуса «подтверждена» руководитель команды загружает/заполняет:

- название и описание проекта (перечень сведений — приложение 4), включая перечень сторонних библиотек, ассетов, шрифтов, музыкальных и иных материалов с указанием источников и лицензий, а также сведения об использовании инструментов искусственного интеллекта;

- видеоролик с демонстрацией игрового процесса продолжительностью не более 3 минут в формате MP4 (WMV, AVI);

- презентацию проекта в формате PDF объемом не более 10 слайдов.

6.3.2. Игровая сборка должна запускаться без платного программного обеспечения, если иное не согласовано с Оргкомитетом.

6.3.3. В случае отсутствия муниципального этапа, руководитель команды подгружает ходатайство/письмо от органов местного самоуправления муниципальных образований Московской области, осуществляющих управление в сфере образования.

6.3.4. Заявки без протокола муниципального этапа/ ходатайства/ письма не рассматриваются. Конкурсные проекты, не загруженные в установленный срок, к экспертизе не допускаются.

6.4. Региональный очный этап.

На очном этапе участники соблюдают требования пожарной, электрической, информационной и санитарной безопасности, правила поведения и указания организаторов.

Организатор обеспечивает рабочие места и доступ к электропитанию. Участники самостоятельно обеспечивают наличие ноутбуков, программного обеспечения и иных средств для разработки и демонстрации, если иное не указано в информационном письме.

Команда представляет:

- рабочую версию проекта;
- краткую презентацию.

Время демонстрации — не более 7 минут, ответы на вопросы жюри — не более 3 минут.

6.4.2. Допускается использование игровых движков, библиотек, собственных заготовок и сторонних материалов при условии их законного использования и указания в описании проекта. Ключевые игровые решения и интеграция материалов выполняются командой самостоятельно.

6.5. Не допускаются проекты, содержащие призывы к насилию, экстремистские материалы, пропаганду наркотиков, порнографические материалы, дискриминационные высказывания, вредоносный код, нарушающие законодательство Российской Федерации либо права третьих лиц.

6.6. Использование генеративных сервисов и инструментов искусственного интеллекта допускается при условии раскрытия факта и объема их использования. Ответственность за содержание и правомерность материалов несет команда.

6.7. При выявлении плагиата, недостоверных сведений или нарушения прав третьих лиц проект снимается с Соревнований.

6.8. В случае возникновения у участников или руководителей команд каких-либо претензий и сомнений в правильности судейства и хода Соревнований руководители команд имеют право подать апелляцию в письменной форме с указанием раздела и пункта Положения, которые были нарушены, в течение 30 минут после объявления результатов.

Не принимаются к рассмотрению:

- протесты, в которых не указан пункт Положения, который был нарушен;
- несвоевременно поданные протесты.

6.9 Члены жюри не выдают рецензии на конкурсные работы.

6.10. Организатор не несёт ответственности за нарушение участниками Соревнований авторских прав третьих лиц. В случае выявления плагиата работа снимается с участия.

7. Подведение итогов и награждение

7.1. Результат определяется по сумме набранных баллов (в соответствии с критериями, приложение 8). Наиболее высокое место занимает участник, имеющий наибольшую сумму баллов. При равенстве баллов преимущество получает проект, набравший больше баллов по критериям «Геймдизайн и игровой процесс» и «Техническая реализация». При дальнейшем равенстве решение принимает председатель жюри.

7.2. Награждение победителей и призеров муниципального этапа Соревнований возлагается на организации, организующие проведение

соответствующего этапа, награждение победителей и призеров регионального этапа Соревнований проводится Организатором.

7.3. По итогам регионального заочного этапа в соответствии с номинацией и в каждой возрастной группе определяются участники очного этапа.

7.4. Все участники регионального очного этапа Соревнований получают электронный сертификат участника.

7.4.1. По итогам регионального очного этапа определяются победители (1 место), призеры (2, 3 место) и участники в каждой номинации и возрастной категории.

Победители и призеры регионального очного этапа награждаются дипломами.

Руководители команд победителей и призеров регионального очного этапа награждаются электронными дипломами, за подготовку команды.

Участники, получают электронные дипломы участника.

8. Информационное сопровождение

8.1. Информационное обеспечение и освещение Соревнований осуществляется на официальном сайте ГБОУ ДО МО ОЦР ДОПВ, в группе ВКонтакте https://vk.com/mosobl_centerdo, в мессенджере МАКС и на сайте «Портал РОБОСИТИ».

8.2. Контактные лица:

Давыдова Галина Олеговна, начальник отдела физкультурно-спортивной, туристско-краеведческой, естественно-научной и технической направленностей ГБОУ ДО МО ОЦР ДОПВ 8 (914) 315-45-31, DavydovaGO@mosreg.ru;

Ильгеев Данил Андреевич, методист отдела естественно-научной и технической направленности ГБОУ ДО МО ОЦР ДОПВ, 8 (960) 127-55-22.

8.3. Электронный каталог лучших работ Соревнований размещаются на Портале РОБОСИТИ в разделе «Витрина проектов»: <https://my.robocity.info>

СОСТАВ
организационного комитета областных соревнований
«Подмосковный геймджем»

Федорова С.А.	-	и.о. директора ГБОУ ДО МО ОЦР ДОПВ
Давыдова Г.О.	-	начальник отдела физкультурно-спортивной и туристско-краеведческой направленностей ГБОУ ДО МО ОЦР ДОПВ
Ильгеев Д. А.	-	методист отдела естественно-научной и технической направленности ГБОУ ДО МО ОЦР ДОПВ
Сухачёва О.Н.	-	методист отдела физкультурно-спортивной и туристско-краеведческой направленностей ГБОУ ДО МО ОЦР ДОПВ
Мартынов Д.С.	-	директор АНО ДО РОБОЛАТОРИЯ (по согласованию)

Приложение 2

«УТВЕРЖДАЮ»
Руководитель организации

 _____)
 Подпись Печать Расшифровка подписи

«_____» _____ 2026 г.

Количественные показатели проведения областных соревнований «Подмосковный геймджем»

№	Этап	Количество участников Соревнований		
		Количество образовательных организаций	Количество обучающихся	
			Всего	Из них кол-во детей с ОВЗ и детей-инвалидов
1	Муниципальный			

Приложение 3
«УТВЕРЖДАЮ»
Руководитель организации

_____(
Подпись Печать Расшифровка подписи

« ____ » _____ 2026 г.

Заявка
на участие в областных соревнованиях «Подмосковный геймджем»

Муниципальное образование	
Номинация (название)	
Краткое название образовательной организации (по Уставу)	
Название команды	
Название проекта	
Возрастная категория	
ФИ капитана команды	
Руководитель команды	
Электронная почта руководителя команды	
Контактный телефон руководителя команды	
Состав команды:	ФИ, возраст и т.д.
Протокол муниципального этапа в формате PDF	
Согласия на обработку персональных данных каждого участника команды в формате PDF	

Рекомендуемая форма описания конкурсного проекта

1. Название проекта: _____
2. Название команды: _____
3. Образовательная организация, муниципальное образование: _____
4. Возрастная категория: _____
5. Жанр и платформа: _____
6. Краткая аннотация проекта: _____
7. Целевая аудитория и ценность проекта: _____
8. Игровые механики и особенности: _____
9. Используемые технологии и ПО: _____
10. Сторонние материалы и инструменты искусственного интеллекта:

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ И ИХ ПЕРЕДАЧУ ТРЕТЬИМ ЛИЦАМ

(в соответствии со ст. 6, 9, 10.1 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных»)

Даёт (отметьте нужное):

- ☐ совершеннолетний участник лично
☐ законный представитель за несовершеннолетнего участника до 14 лет
☐ несовершеннолетний участник 14–17 лет с согласия законного представителя (требуется две подписи)

1. Участник (субъект персональных данных)

Фамилия, имя, отчество: _____

Дата рождения: « ____ » _____ г.

Документ, удостоверяющий личность: Паспорт / Свидетельство о рождении (ненужное зачеркнуть)

Серия: _____ Номер: _____ Выдан (кем, когда): _____

СНИЛС: _____

Адрес регистрации: _____

Место учёбы (организация, класс/курс), город: _____

2. Законный представитель (заполняется для несовершеннолетних участников)

Фамилия, имя, отчество: _____

Статус: Родитель / Опекун / Попечитель (ненужное зачеркнуть)

Документ, подтверждающий полномочия: _____

Контактный телефон / E-mail: _____

Операторы, получающие согласие:

1. ГБОУ ДО МО ОЦР ДОПВ (ИНН 5038036980, адрес: 143964, Московская область, г. Реутов, Юбилейный проспект, д. 58) — Главный организатор Соревнований.

2. АНО ДО «РОБОЛАТОРИЯ» (ИНН 5032266891, address: Московская область, г. Одинцово, Можайское шоссе, д. 97) — Соорганизатор, оператор информационной системы «Портал РОБОСИТИ» (my.robocity.info).

БЛОК А. Обработка и взаимная передача персональных данных

Настоящим даю согласие Операторам (ГБОУ ДО МО ОЦР ДОПВ и АНО ДО «РОБОЛАТОРИЯ») на обработку (сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, использование, взаимную передачу друг другу, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение; как с использованием средств автоматизации, так и без них) следующих персональных данных: фамилия, имя, отчество; дата рождения; класс/курс; реквизиты документа, удостоверяющего личность; СНИЛС; адрес регистрации; место учёбы; контактный телефон; адрес электронной почты; сведения об участии в Соревнованиях, загруженных конкурсных проектах, результатах и наградах; данные законного представителя. Специальные категории и биометрические данные не обрабатываются.

Цели обработки и передачи: Регистрация, создание и ведение профиля на «Портале РОБОСИТИ»; подача заявок на Соревнования «Подмосковный геймджем»; проведение экспертизы проектов жюри; формирование итоговых протоколов; подготовка наградных документов; информирование о ходе этапов; аналитическая отчетность в Министерство образования Московской области.

Срок действия: С момента подписания на весь период проведения Соревнований, а также в течение 5 лет после удаления учетной записи на Портале. Согласие может быть отозвано в любой момент путем направления письменного заявления в адрес любого из Операторов.

« ____ » _____ 2026 г. _____ / _____ /

(подпись участника или законного представителя)

БЛОК Б. Публикация, обнародование результатов и конкурсных материалов

Я уведомлен(-а) и согласен(-на), что публичность конкурсных проектов и результатов является неотъемлемым условием участия в Соревнованиях на основании п. 5 ч. 1 ст. 6 ФЗ-152. Я даю согласие ГБОУ ДО МО ОЦР ДОПВ и АНО ДО «РОБОЛАТОРИЯ» на размещение в открытом доступе на «Портале РОБОСИТИ» (включая раздел «Витрина проектов»), на официальных сайтах Операторов и в их официальных аккаунтах (включая группу ВКонтакте, в мессенджере МАКС https://vk.com/mosobl_centerdo) следующих материалов:

1. Итоговые протоколы: фамилия, имя, отчество участника; наименование образовательной организации; город; набранные баллы, занятое место или статус.
2. Конкурсные материалы: название и описание игрового проекта; демонстрационный видеоролик игрового процесса (геймплей), предоставленный командой при регистрации. Внимание: Иные фото- и видеоизображения лиц участников (не относящиеся к записи игрового процесса) Операторами без отдельного согласия не публикуются. Отказ от публикации и обнародования итоговых результатов в протоколах означает невозможность участия в Соревнованиях.

«___» _____ 2026 г. _____ / _____ /
(подпись участника или законного представителя)

Для участников в возрасте от 14 до 17 лет:

Я, как законный представитель несовершеннолетнего участника, настоящим подтверждаю свое согласие с условиями Блока А и Блока Б.

«___» _____ 2026 г. _____ / _____ /
(подпись законного представителя)

**Критерии оценивания областных соревнований «Подмосковный
геймджем»**

Критерии	Балл
Соответствие теме и целевой аудитории	0-15
Геймдизайн и игровой процесс	0-20
Оригинальность и творческий подход	0-15
Техническая реализация	0-20
Визуальное и звуковое оформление	0-15
Презентация и командная работа	0-15
Итого	100