**Подвижная игра «Логические дорожки»**

**Цель игры:** Развитие наглядно-образного мышления на основе использования условно-схематических изображений для ориентировки на дороге. Закрепление знаний по знакам дорожного движения.

**Количество участников**: на каждую дорожку по одному человеку.

**Оборудование:** дорожные знаки, самокаты, лопата, стакан с водой, фрукты.

**Ход игры:** Перед играющим находится дорожка с дорожными знаками, по которой нужно пройти. Чтобы правильно пройти эту дорожку, необходимо соблюдать все знаки. Выигрывает тот, кто первым дойдёт до финиша, не нарушая правил.

**Вариант №1**

** **

 

 

 



**Вариант №2**

** **

 

 

 



**Вариант №3**

** **

 

 

 

 

