

УСЛОВИЯ

проведения туристско-краеведческого слёта обучающихся образовательных организаций Московской области 2024 г.

Дата проведения: 25 сентября 2024г.

Место проведения: Детский оздоровительно-образовательный центр Юнармеец, Монинское шоссе, вл. 2

Время проведения: с 10.00-18.00 (открытие в 11.00)

I. ТУРИСТСКАЯ ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ

Участвует команда в полном составе. Перед стартом участники команды проходят техническую проверку. Разрешено сквозное прохождение этапов.

Обязательное личное снаряжение для прохождения дистанции (в соответствии с действующими Правилами вида спорта «Спортивный туризм», часть 7):

- одежда (полностью закрывающая руки и ноги участника),
- каска,
- спортивная обувь без металлических шипов;
- ИСС (индивидуальная страховочная система), заблокированная основной верёвкой;
- один-два уса самостраховки;
- ФСУ (фрикционное спусковое устройство)
- жюмар;
- брезентовые рукавицы или перчатки для работы с верёвкой (также допускаются перчатки х/б рабочие с прорезиненным покрытием, обрезанные и рваные не допускаются).
- карабин с муфтой 3шт, для команд старшей и средней группы 4 шт.;
- веревка для сопровождения (для команд старшей и средней группы).

Во время прохождения командой дистанции любая внешняя помощь команде запрещена.

Класс дистанции 0.

Возможные этапы:

1. «Вертикальная паутинка».КВ=4мин

Необходимо преодолеть вертикальную паутинку любым удобным способом. Условием прохождения этапа является обязательная опора двумя ногами на отмаркированную нижнюю часть паутины при спуске.

Возможные ошибки и способ их исправления:

- опора одной ногой на отмаркированную часть паутины – Повторное прохождение;
- двое на этапе – Повторное прохождение.

2. Преодоление заболоченного участка по кочкам. КВ=3мин

Этап протяженностью до 10 м. Кочки искусственные, устанавливаются зигзагообразно так, чтобы в середине этапа происходила вынужденная смена

толчковой ноги. Опасная зона отмаркирована контрольными линиями. Условием прохождения этапа является обязательное посещение первой и последней кочки, которые будут отмаркированы.

Возможные ошибки и способ их исправления:

- заступ за контрольную линию – Повторное прохождение;
- касание рельефа одной ногой – Повторное прохождение;
- двое на этапе – Повторное прохождение;
- падение – Повторное прохождение.

3. Переправа по бревну. КВ=3мин, для команд старшей и средней группы КВ=5мин

Этап оборудован судейскими перилами. Длина этапа до 15 м. Необходимо переправиться на целевой берег, пристегнув «ус» самостраховки к судейским перилам.

Для команд старшей и средней группы - команда обеспечивает сопровождение каждого участника.

Возможные ошибки и способ их исправления:

- не замуфтована муфта карабина – Исправление,
- двое на этапе, перегрузка перил – Исправление;
- временное прекращение, отсутствие сопровождения - Исправление;
- заступ за контрольную линию – Повторное прохождение;
- временное прекращение, отсутствие самостраховки – Повторное прохождение.

4. «Подлаз». КВ=3мин

На этапе до 10 ворот высотой 50-70см. Преодоление этапа возможно только «по-пластунски».

Возможные ошибки и способ их исправления:

- двое на этапе – Исправление;
- сбитая планка, вешка – Повторное прохождение;

5. Переправа по параллельным перилам. КВ=5мин, для команд старшей и средней группы КВ=7мин

Длина этапа до 15 м. Необходимо переправиться на целевой берег, пристегнув «ус» самостраховки на верхнюю веревку, двигаясь ногами по нижней.

Для команд средней и старшей группы - команда обеспечивает сопровождение каждого участника.

Возможные ошибки и способ их исправления:

- не замуфтована муфта карабина – Исправление,
- двое на этапе, перегрузка перил – Исправление;
- не правильное технического приёма - Исправление;
- ремненное прекращение, отсутствие сопровождения - Исправление;
- заступ за контрольную линию – Повторное прохождение;
- временное прекращение, отсутствие самостраховки – Повторное прохождение.

6. «Ромб» КВ=5мин

Движение с использованием перекладин связанных веревкой в контур в виде ромба. Препятствие проходится снизу.

Возможные ошибки и способ их исправления:

- касание рельефа без опоры на рельеф – Повторное прохождение;
- двое на этапе – Исправление;
- падение, касание рельефа любой частью тела в опасной зоне –

Повторное прохождение.

7. Спуск по склону. КВ=4мин

Необходимо спуститься по склону по судейским перилам с самостраховкой спусковым устройством (ФСУ). На спуске участники должны работать в рукавицах (перчатках).

Возможные ошибки и способ их исправления:

- не замуфтована муфта карабина – Исправление,
- двое на этапе, перегрузка перил – Исправление;
- заступ за контрольную линию – Повторное прохождение;
- отсутствие, временное прекращение самостраховки – Повторное прохождение.

8. Подъем по склону. КВ=5мин

Необходимо подняться по склону по судейским перилам с самостраховкой жюмаром.

Возможные ошибки и способ их исправления:

- не замуфтована муфта карабина – Исправление,
- двое на этапе, перегрузка перил – Исправление;
- заступ за контрольную линию – Повторное прохождение;
- отсутствие, временное прекращение самостраховки – Повторное прохождение.

9. Навесная переправа. Только для команд старшей и средней группы КВ=7мин.

Этап оборудован судейскими перилами. Длина этапа до 15 м. Необходимо переправиться на целевой берег. Команда обеспечивает сопровождение каждого участника.

Возможные ошибки и способ их исправления:

- не замуфтована муфта карабина – Исправление,
- заступ за контрольную линию – Повторное прохождение;
- двое на этапе, перегрузка перил – Исправление;
- временное прекращение, отсутствие сопровождения - Исправление;
- временное прекращение, отсутствие самостраховки – Повторное прохождение.

Подведение итогов «Полосы препятствий»: результат определяется временем прохождения дистанции. Команды, имеющие штраф «снятие с этапа», занимают места после команд, не имеющих снятия.

II. ПОЛЯНА ЗАДАНИЙ в режиме КТМ

Принимает участие команда в полном составе (6 участников).

Команды прибывают на предстартовую проверку за 10 минут до указанного времени старта.

Команда движется по маршруту, ориентируясь по карте и выполняя задания по ориентированию, оказанию первой помощи, туристским навыкам, а так же решает специальные задачи способствующие сплочению команды.

На маршруте применяется система набора баллов.

Если команда не готова к преодолению какого-либо этапа, она может его пропустить, лишившись соответствующего количества баллов. На прохождение каждого этапа или выполнение задания отводится контрольное время (далее - **КВ**). Если команда справляется быстрее КВ, преимущества при этом она не получает.

На старте команда получает карту маршрута. И объявляется КВ маршрута.

Подведение итогов

На маршруте побеждает команда, набравшая большее количество баллов и уложившаяся в КВ Команды, не уложившиеся в КВ маршрута, занимают места после команд, уложившихся в КВ.

В случае равенства баллов команды занимают одинаковые места.

Перечень возможных этапов и заданий

1. Предстартовая проверка

1.1. Проверка обязательного снаряжения МАХ= 20 баллов.

Команде необходимо продемонстрировать наличие личного, группового снаряжения, а также состав аптечки (команда прорабатывает самостоятельно исходя из примерного списка травм п. 3.1)

- проверка личного снаряжения участников (за каждый отсутствующий предмет вычитается **0,5 балла**);
- проверка группового снаряжения (за каждый отсутствующий предмет вычитается **1 балл**).

В случае отсутствия обязательного необходимого снаряжения команда на маршрут не выпускается, стартовое время не откладывается.

2. Ориентирование

2.1. Движение по маркированному маршруту. МАХ= 20 баллов.

Команда в полном составе, следуя по маркировке, обозначенной на местности определённым маркером (например – цветной скотч), определяет маршрут и наносит его на карту. За каждую ошибку вычитается - **1 балл**.

2.2. Движение по обозначенному маршруту. МАХ= 20 баллов.

Команда в полном составе движется по нитке маршрута, нанесённой на карту. Проходя через КП, установленные на местности, отмечает их на карте. Команда должна строго соблюдать нитку движения по маршруту. На маршруте будут находиться судьи-наблюдатели, которые отслеживают соблюдение командой линии движения. Несоблюдение нитки маршрута и пропуск КП наказывается штрафом «Отклонение от маршрута» (**5 баллов** за каждое нарушение).

Для выполнения следующих заданий команда делится на две группы по 3 человека:

2.3. Тест – Условные знаки топографических карт КВ – 5 мин

Команде выдается тест на знание условных знаков топографических карт. За каждый правильный ответ команда получает по одному призовому баллу.

2.4. Определение азимута на предмет. МАХ= 20 баллов.

Компасы судейские. Цена деления – 2 градуса. Взаимопомощь исключается. При нарушении данного требования участники снимаются с этапа.

На этапе судья указывает объекты и исходную точку. Каждый участник (3) определяет азимут на объект. При ошибке в определении азимута до 2 градусов штраф – 0 баллов. Каждая последующая ошибка в 4 градуса – **1 балл**. (То есть: от 3 до 6 – 1 балл, от 7 до 10 – 2 балла, от 11 до 14 – 3 балла, от 15 до 18 – 4 балла, свыше 18° – 5 баллов.)

3. Оказание первой помощи

Команда делится на пары и выполняет одновременно 3 вида заданий. После команда выполняет транспортировку условно травмированного участника.

3.1. Оказание помощи пострадавшему КВ=10 минут, МАХ=10 баллов.

Один из участников (по выбору команды) считается условно пострадавшим. Второй участник из первой пары оказывает ему необходимую первую помощь, используя командную медицинскую аптечку. Состав аптечки команда прорабатывает самостоятельно, исходя из предложенных травм.

Примерный список травм: закрытый перелом нижней конечности, верхней конечности, инородный предмет в предплечье.

Призовые баллы:

задание выполнено верно –	10 баллов
задание выполнено с ошибками –	5 баллов
задание выполнено неправильно –	0 баллов
задание не выполнено за КВ –	снятие.

Возможные ошибки:

- отсутствовал контроль пострадавшего;
- конечность не зафиксирована;
- кровотечение не остановлено (недостаточно тугая повязка);
- пострадавший оказывает помощь себе;
- неосторожное обращение с пострадавшим.

3.2. Тест Оказание первой помощи КВ=5 минут,

Два участника выполняют тест по оказанию первой помощи.

За каждый правильный ответ команда получает по одному призовому баллу.

3.3. Изготовление носилок КВ=10 минут, МАХ= 20 баллов.

Два участника, используя судейские жерди, изготавливают мягкие носилки, которые проверяет судья. В качестве полотна носилок используются командные штормовки.

Носилки должны выполняться с применением не менее трёх штормовок (из плотной ткани). Шесты носилок должны быть пропущены сквозь завёрнутые внутрь рукава. Штормовки должны быть застёгнуты на пуговицы по всей длине (не менее 5 шт.). Застёжка "молния" на штормовках типа "анорак" должна быть полностью застёгнута. Применение штормовок, полностью раскрывающихся застёжкой "молния", не допускается. Застёжки (пуговицы, молнии) должны находиться на нижней стороне носилок, капюшоны заправлены внутрь штормовок.

Штрафные баллы:

- при изготовлении носилок использовано 2 штормовки – **10 баллов**;
- при изготовлении носилок не завёрнуты рукава штормовок внутрь – **5 баллов**;
- при изготовлении носилок застёжки (пуговицы, молнии) находятся на верхней стороне носилок, капюшоны не заправлены внутрь штормовок – **5 баллов**;
- при изготовлении носилок большое расстояние между штормовками – **5 баллов**.

3.4. Транспортировка пострадавшего МАХ= 20 баллов.

Транспортировка по пересечённой местности может выполняться двумя и более участниками. Разрешается применение петель для переноса носилок, сделанных из основной верёвки или равнопрочной тесьмы. При движении на спуск, на участках с уклоном, а также при движении вброд пострадавший должен лежать ногами вперёд. При движении по горизонтальной поверхности и на подъёме пострадавший должен лежать головой вперёд. Транспортировать груз на носилках запрещается. Протяжённость этапа – до 100 метров.

Возможные штрафные баллы:

- при выполнении транспортировки «пострадавшего» голова и ноги «пострадавшего» свисают с носилок – **5 баллов**;
- транспортировка груза на носилках – **5 баллов**;
- неправильное положение «пострадавшего» - **5 баллов**;
- при выполнении транспортировки голова «пострадавшего» находится ниже ног – **5 баллов**;
- небрежное отношение к «пострадавшему» и его падение – **10 баллов**;
- отсутствие наблюдателя за состоянием «пострадавшего» – **10 баллов**.

4. Туристский быт «Организация бивака» КВ = 20 минут

Команда организует БИВАК в указанном месте с соблюдением правил безопасности, гигиены и экологии. Команда делится на пары и выполняет одновременно 3 вида заданий, участники выполнившие свою задачу, имеют право помогать товарищам.

4.1. «Установка тента». КВ=15 минут
Для старшей и средней группы КВ=10 минут,
МАХ= 20 баллов

Для выполнения задания команда использует свой тент (минимальный размер 3х3). За указанное КВ команда устанавливает тент односкатным способом, на судейских опорах, выше указанных судейских отметок.

Штрафные баллы:

- Общий перекося тента – **4 балла**
- Наличие провисов – **2 балла**
- Использование «глухих» затягивающихся узлов и петель (лучше комбинация штыка и рифового узла) – **2 балла**
- Тент не установлен за КВ - **снятие.**

4.2. «Установка палатки» КВ=15 минут, МАХ= 20 баллов, для старшей и средней группы КВ=10 минут

Команда ставит свою дуговую палатку (походную, 2х-местную).

Штрафные баллы:

- Порвана (сломана) палатка, дуга – **10 баллов,**
- Складки на крыше, на стенках – **2 балла,**
- Перекося тента палатки – **4 баллов,**
- Потеря колышка (за каждый) – **2 балла,**
- Ошибки при установке палатки (не вставлены дуги, не закреплены колышки и т.д.) за каждую ошибку – **2 балла,**
- Палатка не установлена за КВ - **снятие.**

4.3. «Разжигание костра», КВ=5 минут МАХ= 20 баллов.

Этап оборудован металлическим поддоном, двумя стойками с натянутой между ними ниткой (на высоте 60 см), который нужно пережечь, и габаритом предела дров (на высоте 30 см).

Перед стартом команда отдаёт судье герметично упакованные спички. Спички проверяются на герметичность судьями. Работать с костром разрешается только в длинной форме, головном уборе, плотных рукавицах (брезентовые, сварочные и т.п.). Для разведения костра разрешается использование только природных материалов и бытовых (хозяйственных) спичек. Разрешается использовать любое количество спичек, но одновременно можно зажигать только одну спичку.

Штрафные баллы:

- одновременное использование более чем 1 спички – **2 балла,**
- работа без рукавиц с немедленным исправлением – **5 баллов,**
- бинт не пережгли – **15 баллов,**

- костёр не разведён за КВ –

снятие.

Кроме того:

1. *Невыполнение участником (командой) требований судьи по технике безопасности – снятие с этапа.*
2. *Невыполнение командой условий этапа – снятие с этапа.*
3. *Неспортивное поведение (нецензурные выражения, нарушение/порча оборудования дистанций, неэтичное поведение), нарушение природоохранных норм – снятие с соревнований.*

Судейская коллегия оставляет за собой право изменять условия в сторону упрощения, исходя из конкретных условий в полигоне.

Необходимое снаряжение для дистанции

Обязательное личное снаряжение

№	Наименование	ед. изм	кол-во
1	Головной убор	шт.	1
2	Длинная спортивная форма	компл.	1
3	Накидка от дождя	шт.	1
4	Питьевая вода	литр	1
5	Перчатки	пара	1

Обязательное командное снаряжение

№	Наименование	ед. изм	кол-во
1	Рюкзак (количество на усмотрение команды)	компл.	1
2	Компас	шт.	1
3	Тент (min 3x3)	шт.	1
4	Палатка (2-хместная)	шт.	1
5	Коврик туристский	шт.	1
6	Спальный мешок	шт.	1
7	Часы наручные	шт.	1
8	Штормовка	шт.	3
9	Мед. аптечка	компл.	1

КОНКУРСНАЯ ПРОГРАММА

Конкурсная программа состоит из трёх конкурсов.

Участие команд во всех конкурсах обязательно.

Победитель в конкурсной программе определяется по наименьшей сумме мест в всех видах программы. Команда, не принявшая участие в одном из конкурсов, занимает место после команд, имеющих полный зачёт. В случае равенства суммы мест предпочтение отдаётся команде, имеющей лучший результат в конкурсе «Организация быта в полевых условиях».

Протесты на результат конкурсной программы не принимаются.

1. Краеведческая викторина.

Возможные темы:

- Битва за Москву;
- Культурное наследие, туристский потенциал региона (достопримечательности, архитектура, памятники, музеи, учреждения культуры, природные, спортивные объекты) – факты, люди, события, места;

- Карта Московской области.

2. Экологический конкурс.

Возможные вопросы:

- особо охраняемые природные территории, регионального и местного значения;
- реки, водоёмы, памятники природы;
- съедобные, лекарственные и ядовитые растения, грибы;
- программа обращения с отходами в Подмосковье.

Задания выполняются в письменном виде. В заданиях могут быть использованы картографические и фотоматериалы. На выполнение заданий отводится контрольное время. При использовании шпаргалок, телефонов, других средств связи и выхода в интернет, а также при нарушении дисциплины команда удаляется с конкурса, её результат аннулируется.

Результат команды в каждом задании определяется суммой набранных баллов за правильные ответы. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов. В случае равенства предпочтение ни одной команде не отдаётся.

3. Конкурс узлов.

Участники команды (6 человек) завязывают узлы на своих верёвках диаметром 6 мм на время. Расстояние от контрольных узлов до основных минимальное (не более 4 см), выход свободного конца – не менее 5 см. За каждый не завязанный, неправильно завязанный, завязанный с ошибками узел участник получает 0 баллов. Участник, правильно завязавший узел, получает 5 баллов. Результат конкурса - сумма баллов, набранная всеми участниками команды. Взаимопомощь исключается. При нарушении данного требования участники снимаются с этапа.

Список узлов: проводник «восьмёрка» (без контрольных), встречный (без контрольных), булинь (1 контрольный), академический (2 контрольных), австрийский проводник (без контрольных), двойной проводник (без контрольных), прямой (2 контрольных), штык (минимум 3 шлага, 1 контрольный узел).