

«УТВЕРЖДАЮ»

И.о директора ГБОУ ДО МО ОЦР ДОПВ

Н.С. Федченко

« 02 » февраля 2026 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

Областного турнира по киберспорту

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения Областного турнира по киберспорту для обучающихся образовательных организаций Московской области.

1.2. Организацию Турнира осуществляет Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования Московской области «Областной центр развития дополнительного образования и патриотического воспитания детей и молодежи» (далее – ГБОУ ДО МО ОЦР ДОПВ).

1.3. Настоящее положение разработано в соответствии с пунктом 6 статьи 2 и пунктом 6 статьи 16 Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», приказом Министерства спорта РФ от 22 января 2020 г. N 22 "Об утверждении правил вида спорта "Компьютерный спорт" (с изменениями и дополнениями) (далее-Регламент).

1.4. Целью проведения Турнира является развитие и популяризация компьютерного спорта среди обучающихся образовательных организаций Московской области.

1.5. Основные задачи проведения Турнира:

- создание условий, обеспечивающих возможность эффективного развития компьютерного спорта;

«УТВЕРЖДАЮ»

И.о директора ГБОУ ДО МО ОЦР ДОПВ

_____ Н.С. Федченко

« ____ » _____ 2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

Областного турнира по киберспорту

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения Областного турнира по киберспорту для обучающихся образовательных организаций Московской области.

1.2. Организацию Турнира осуществляет Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования Московской области «Областной центр развития дополнительного образования и патриотического воспитания детей и молодежи» (далее – ГБОУ ДО МО ОЦР ДОПВ).

1.3. Настоящее положение разработано в соответствии с пунктом 6 статьи 2 и пунктом 6 статьи 16 Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», приказом Министерства спорта РФ от 22 января 2020 г. N 22 "Об утверждении правил вида спорта "Компьютерный спорт" (с изменениями и дополнениями) (далее- Регламент).

1.4. Целью проведения мероприятия (далее - Соревнование) является развитие и популяризация компьютерного спорта среди обучающихся образовательных организаций Московской области.

1.5. Основные задачи проведения Соревнований:

- создание условий, обеспечивающих возможность эффективного развития компьютерного спорта;
- повышение квалификации участников Соревнований в области компьютерного спорта;

– повышение навыков командного взаимодействия среди обучающихся.

1.6. Главного судью Соревнований утверждает ГБОУ ДО МО ОЦР ДОПВ.

1.7. В состав судейской коллегии входят: главный судья Турнира, главный секретарь Турнира, заместители главного судьи.

Общие полномочия судейской коллегии:

- принимает заявки на участие в Соревновании;
- производит назначение судейских бригад;
- подводит итоги Соревнований, определяет победителей и призёров;
- рассматривает поданные протесты;
- осуществляет контроль соблюдения всех пунктов настоящего Положения;

1.8. Общие полномочия Главного судьи Турнира:

- утверждает список судей;
- контролирует качество работы судей;
- утверждает решения судейской коллегии;
- подписывает документы, подготовленные судейской коллегией.

2. Место и сроки проведения

2.1. Соревнования разделены на 2 этапа:

- 1 этап: регулярное первенство, которое проводится в режиме онлайн в период с 23 марта по 30 апрель 2026 года;
- 2 этап: плей-офф, который проводится в режиме онлайн с 4 мая по 15 мая 2026 года.

Период проведения Соревнований с 2 марта 2026 года по 15 мая 2026 года;

2.2. Дата и время проведения отдельных дисциплин доводятся до участников в организационных чатах Соревнования.

3. Требования к участникам и условия их доступа

3.1. Команды должны быть сформированы из обучающихся одной образовательной организации Московской области.

3.2. У каждой команды должен быть официальный представитель, назначенный именно той образовательной организацией, которую представляет команда.

3.3. Представитель обязан являться частью педагогического коллектива данной образовательной организации.

3.4. Участник может принимать участие в Турнире только в одной команде, только в одном виде программы.

3.5. Участники Соревнований обязуются соблюдать правила, установленные лицензионным соглашением компании разработчика видеоигр.

3.6. К участию в Соревнованиях не допускаются команды:

- имеющие в своем составе обучающихся, не внесенных в заявку;
- сформированные не в соответствии с требованиями к возрастному и количественному составу участников, указанными в пункте 4;
- представившие заявку на участие позже установленного срока.

3.7. В случае выявления судейской коллегией нарушений правил комплектования команды, команда снимается с Соревнований. Ответственность за выполнение требований допуска игроков возлагается на представителя от образовательной организации.

4. Программа Турнира

4.1. Матчи отборочного тура проходят по швейцарской системе в онлайн формате до одной победы. По результатам отборочного тура 8 лучших команд проходят в стадию плей-офф.

4.2. Плей-офф проводится по олимпийской системе до двух побед, в онлайн формате. Формат проведения конкретного вида программы может быть изменен в зависимости от количества зарегистрированных на него команд.

4.3. Финал проводится в течение установленного финального дня среди 2 команд по олимпийской системе, в онлайн формате, до двух побед.

4.4. Участие в Турнире возможно в двух возрастных категориях: Младший дивизион (5-8 класс) и Старший дивизион (9-11 класс)

общеобразовательных организаций и студенты организаций среднего профессионального образования).

4.5. В Турнире представлено 6 видов программ: DOTA 2 (5x5), Standoff 2 (5x5), Мир Танков Стальной Охотник (1x1), Valorant (5x5), Counter-Strike 2 (5x5); MLBB (5x5).

4.6. По каждому виду программы Организатор формирует технический регламент, включающий:

- основные правила проведения Соревнований по виду программы;
- условия взаимодействия участников в рамках проведения Соревнований по виду программы;
- описанием действий, которые повлекут за собой дисквалификацию участников и запрет на участие в Соревновании.

4.7. Технические регламенты дисциплин публикуются в официальной группе в ВК: <https://vk.com/esportsregleague> в разделе «Правила»

4.8. Расписание проведения этапов и формат участия будут доведены до участников дополнительно.

5. Условия подачи протестов

5.1. Протест подается в судейскую коллегию официальным представителем команды в письменном виде в день проведения Соревнования, но не позднее 15 минут после окончания матча.

5.2. Решения о правомерности подачи протестов принимаются судейской коллегией. После утверждения результатов Соревнования протесты не принимаются.

5.3. Не подлежат рассмотрению протесты:

- на качество судейства;
- на решения судей по вынесению предупреждений участникам Соревнований, в том числе за дисциплинарные нарушения;
- несвоевременно поданные;
- не зафиксированные в протоколе.

5.4. Лица, подавшие протест, несут ответственность за достоверность и объективность содержащихся в нём сведений. Неподтвержденная информация, по усмотрению членов судейской бригады, может повлечь за собой дисциплинарное наказание.

6. Подведение итогов

6.1. Итоги в рамках Соревнований подводятся согласно техническому регламенту по каждому виду программы.

6.2. Результаты Турнира фиксируются и размещаются для ознакомления в официальном сообществе в ВК: <https://vk.com/esportsregleague> в разделе (итоги Соревнований).

7. Награждение

7.1. В каждой возрастной категории и по каждому виду программ присуждаются места: 1-е, 2-е, 3-е — победители награждаются дипломами в электронном виде.

8. Подача заявок на участие

8.1. Основанием для допуска команды на этапе регулярного первенства Турнира является заявка, заполненная официальным представителем команды (сотрудником образовательной организации) по ссылке: clck.ru/3RdC6N.

8.2. После подачи заявки с представителем образовательной организации свяжется организатор Соревнований и доведет подробную информацию об участии.

8.3. Срок подачи заявки от образовательной организации до 13 марта 2026 года (включительно).

Контакты:

Стародубцев Юрий Владимирович – руководитель лиги
Контактный телефон: 8 (915) 245 29 98.